



## Boletim Técnico

Nº: BT-ATL-001

PRODUTO: MASSA POLIÉSTER

Revisão: 00

Data: 18/10/19

### Descrição do produto:

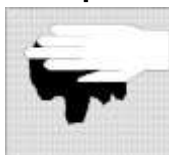
O produto Indicado para correção de defeitos de superfície sendo utilizado para substituir a massa rápida e a massa plástica em uma única aplicação. A sua alta porcentagem de sólidos e proporciona um excelente enchimento de fácil aplicação, secagem rápida e excelente lixabilidade. Devemos destacar a aderência na maioria dos substratos metálicos, alumínio e galvanizado.

**A massa Poliester Autoluks é indicada para uso exclusivo a profissionais devidamente treinados.**

### Composição:

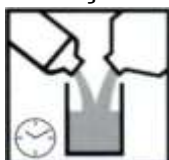
Resina poliéster insaturada, pigmentos, cargas minerais, aditivos especiais.

### Preparação de Superfície:



Limpar adequadamente a superfície, retirando sujeiras, oleosidade, ferrugem, e qualquer contaminação que possa estar impregnada na superfície com solução Desengraxante Autoluks. Após a aplicação e caso lixamento da Massa Poliéster AUTOLUKS atingir superfície, aplicar o Wash Primer Autoluks para proteger áreas expostas.

### Catalise e/ou diluição:



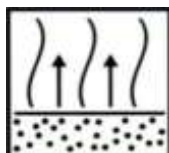
100 partes em peso de Massa Poliéster  
2 a 3 partes em peso de Catalisador

### Aplicação:



**Deve ser aplicado sobre:**  
Superfícies Metálicas (aço, galvanizado e alumínio)  
Esmalte Original de Fábrica

### Secagem:



**Ao ar a 25°C:**  
20 a 30 minutos para lixar

### Lixamento:



Iniciar o lixamento com lixa grana 80 e finalizar com lixa grana 150 e 320.

### Uso de EPI:



Antes de utilizar o produto, ler as instruções no verso da embalagem. Lembrando-se sempre de utilizar mascarar de vapores orgânicos, luvas de borrachas nitrílica, óculos de segurança, para manusear e aplicar o produto.

As informações citadas neste documento são baseadas em experiências práticas e em testes de laboratório. O fabricante do produto assegura a qualidade do produto somente quando aplicado por um profissional treinado com as especificações. Reservamos-nos o direito de alterar qualquer informação aqui citada.